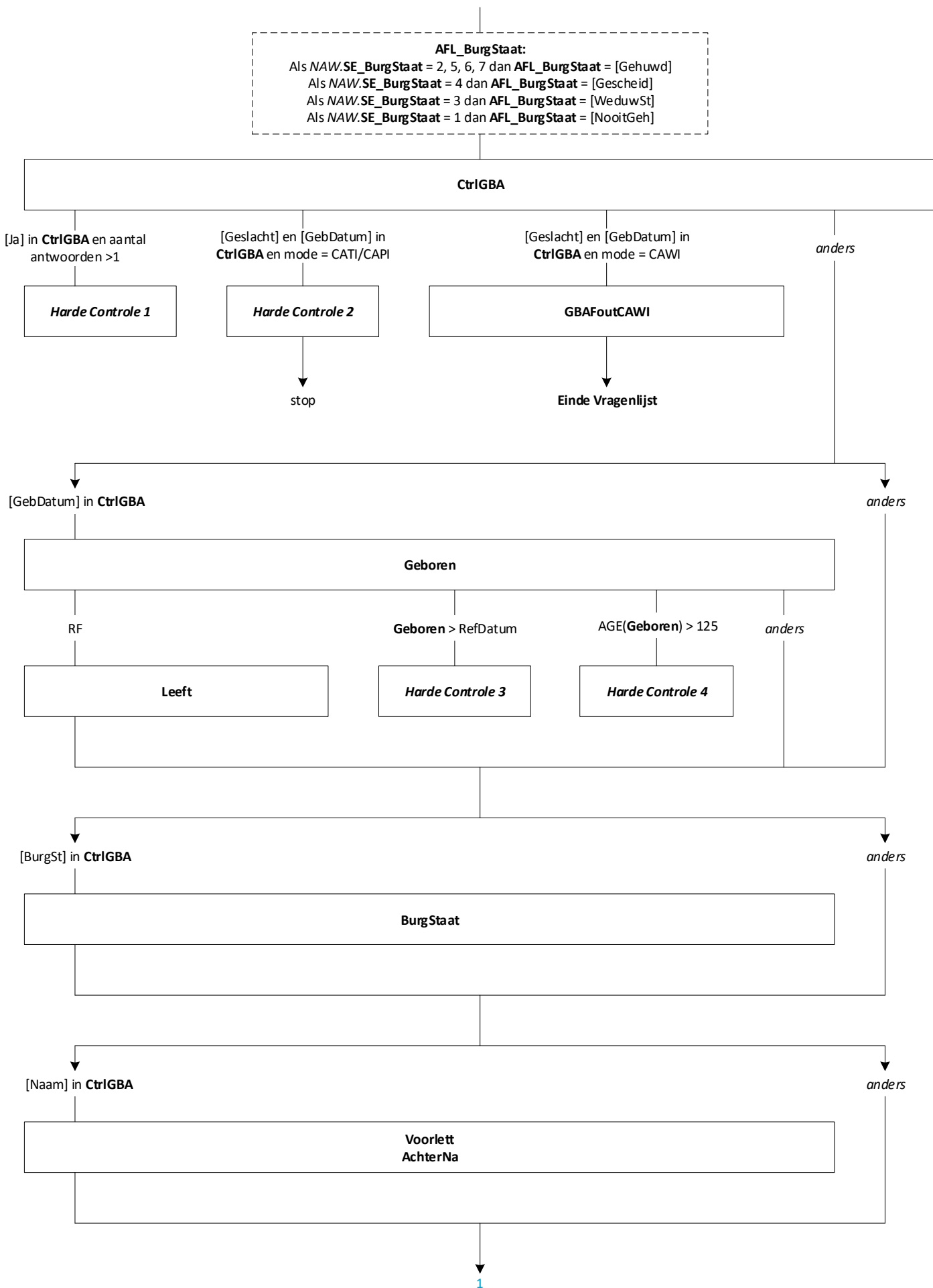




Schrijf weg:

Als [Geslacht] in **CtrlGBA** dan:

Als **NAW.Geslacht** = [M] dan **NAW_NEW.regel[1].M_V** = [Vrouw]

Als **NAW.Geslacht** = [V] dan **NAW_NEW.regel[1].M_V** = [Man]

Als [Geslacht] niet in **CtrlGBA** dan:

Als **NAW.Geslacht** = [M] dan **NAW_NEW.regel[1].M_V** = [Man]

Als **NAW.Geslacht** = [V] dan **NAW_NEW.regel[1].M_V** = [Vrouw]

Als [GebDatum] in **CtrlGBA** = dan **NAW_NEW.regel[1].Geboren** = **Geboren**, anders dan **NAW_NEW.regel[1].Geboren** = **NAW.Geb_datum**

Als **NAW_NEW.regel[1].Geboren** = gevuld dan **NAW_NEW.regel[1].Lft** = AGE(**NAW_NEW.regel[1].Geboren**, **Refdatum**), anders dan
NAW_NEW.regel[1].Lft = **Leeft**

Als [BurgSt] in **CtrlGBA** dan:

NAW_NEW.regel[1].BurgSt = **BurgStaat**

Anders dan **NAW_NEW.regel[1].BurgSt** = **AFL_BurgStaat**.

Als **Voorlett** = response dan **NAW_NEW.Voorlett** = **Voorlett**, anders dan **NAW_NEW.Voorlett** = **NAW.Voorletters**

Als **AchterNa** = response dan **NAW_NEW.AchterNa** = **AchterNa**, anders dan **NAW_NEW.AchterNa** = **NAW.Naam**

NAW_NEW.regel[1].OP = [HierOP]

NAW_NEW.Datum_ref:

* Indien leeg wordt deze gevuld met de systeemdatum wanneer de harde controle 1, 2 en GBAFoutCAWI niet gelden en wanneer **CtrlGBA** > 0.



EndBlock

Naam blok = [Geluid]
Mode = CAWI
Blokvoorwaarde = Iedereen

Tbl_GeluidAlg: GA_Weg; GA_Rail; GA_Vlieg; GA_Fabriek; GA_Bouw; GA_Recrea; GA_Buur

Tbl_GASlaap: GAS_Weg; GAS_Rail; GAS_Vlieg; GAS_Fabriek; GAS_Bouw; GAS_Recrea; GAS_Buur

Tbl_WegVerk: WV_Weg30; WV_Weg50; WV_Weg80; WV_Weg100

Tbl_Voertuig: VT_Auto; VT_Bestel; VT_Vracht; VT_Bus; VT_Brom; VT_Motor; VT_Militair

Tbl_VtuigSlaap: VTS_Auto; VTS_Bestel; VTS_Vracht; VTS_Bus; VTS_Brom; VTS_Motor; VTS_Militair

Tbl_RailVlieg: RV_Gtrein; RV_Ptrein; RV_Tram; RV_Metro; RV_PasVliegt; RV_SportVliegt; RV_RecIVliegt;
RV_MilVliegt; RV_Heli; RV_Drone

Tbl_RVSlap : RVS_GTrein; RVS_Ptrein; RVS_Tram; RVS_Metro; RVS_PasVliegt; RVS_SportVliegt; RVS_RecIVliegt;
RVS_MilVliegt; RVS_Heli; RVS_Drone



End Blok

Naam blok = [Industrie]
Mode = CAWI
Blokvoorwaarde = Iedereen

IndusAlg: IA_Winkel; IA_Laden; IA_Rangeer; IA_Trekker; IA_Militair; IA_Molen; IA_Geluid; IA_Boot

IASlaap : IAS_Winkel; IAS_Laden; IAS_Rangeer; IAS_Trekker; IAS_Militair; IAS_Molen; IAS_Geluid; IAS_Boot

Bouw: BW_Trucks; BW_Pomp; BW_Compres; BW_Boor; BW_Graaf; BW_Shovel; BW_Kraan; BW_Aggreg;
BW_Hei; BW_Vrachtw

End Blok

Naam blok = [Woning]
Mode = CAWI
Blokvoorwaarde = Iedereen

Woning

Tbl_Buren: Buur_Contact; Buur_Radio; Buur_Airco; Buur_Buiten; Buur_Lift; Buur_Gemeente

Tbl_BuurSlaap: BS_Contact; BS_Radio; BS_Airco; BS_Buiten; BS_Lift; BS_Gemeente

End Blok

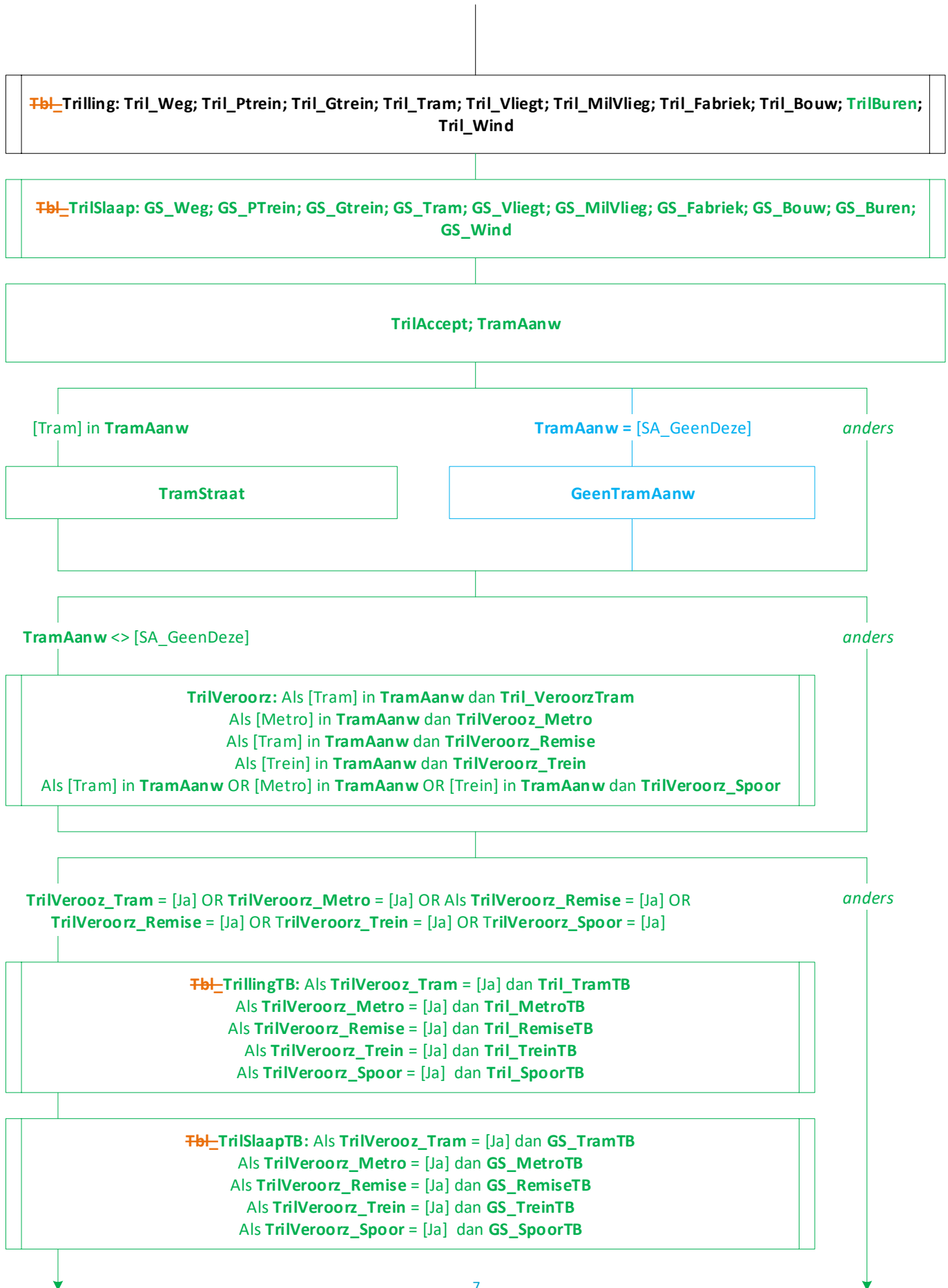
Naam blok = [Recreatie]
Mode = CAWI
Blokvoorwaarde = Iedereen

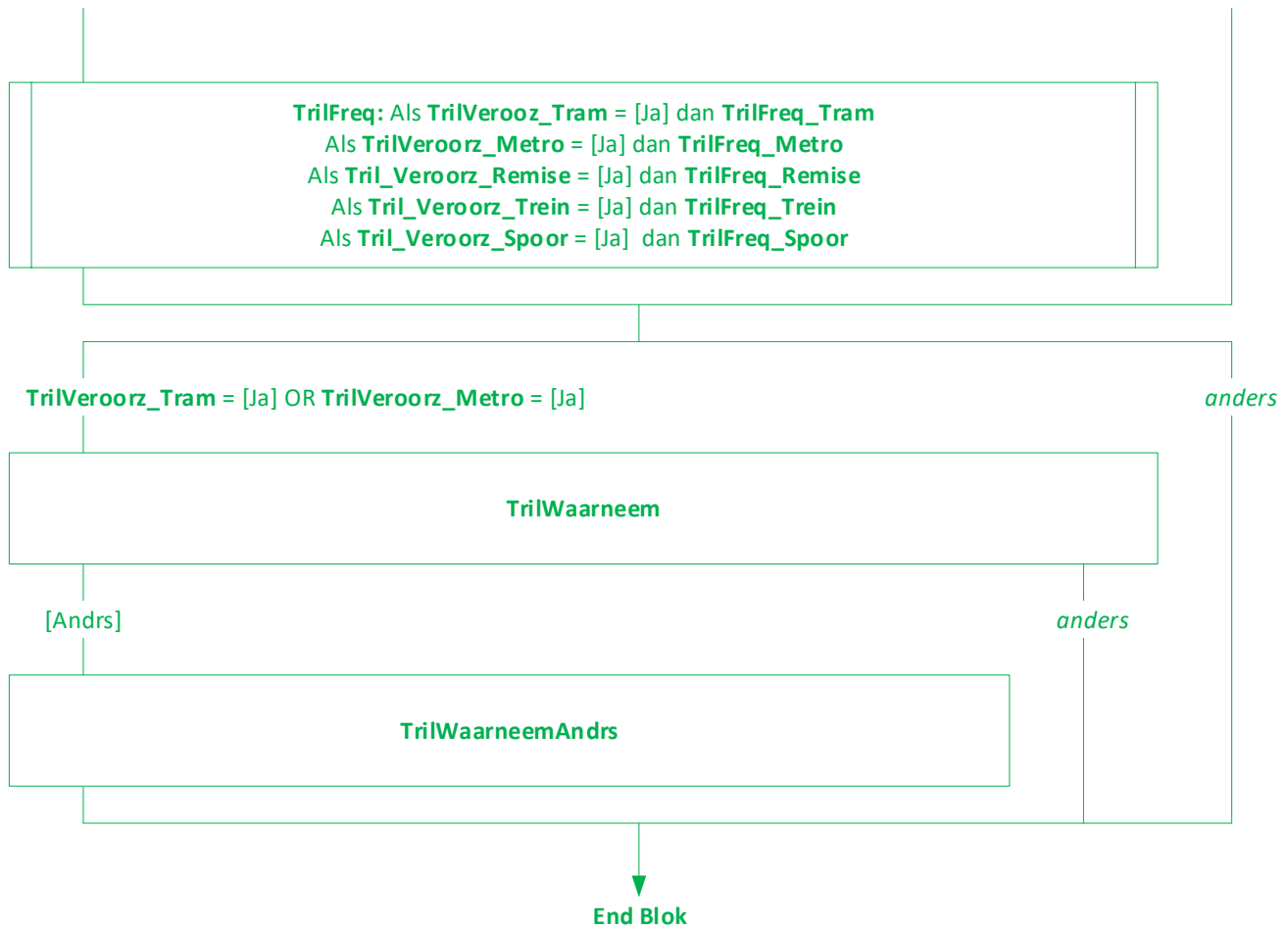
Tbl_Recreatie: Rec_Kermis; Rec_Disco; Rec_Sport; Rec_Event

Tbl_RecSlaap: RS_Kermis; RS_Disco; RS_Sport; RS_Event

End Blok

Naam blok = [Trilling]
 Mode = CAWI
 Blokvoorwaarde = Iedereen





Naam blok = [Geur]
Mode = CAWI
Blokvoorwaarde = Iedereen

Tbl_Geur: Geur_Horeca; Geur_Fabriek; Geur_Mest; Geur_Weg; Geur_Vlieg; Geur_Buur; Geur_Riolering; Geur_Haard;
Geur_Bbq; **Geur_Stal;** Geur_Boot

Tbl_GSlaap: GS_Horeca; GS_Fabriek; GS_Mest; GS_Weg; GS_Vlieg; GS_Buur; GS_Riolering; GS_Haard; GS_Bbq;
GS_Stal; GS_Boot

End Blok

Naam blok = [Leefbaar]
Mode = CAWI
Blokvoorwaarde = Iedereen

Tbl_Buurt: B_Buurt

Groen; Stille

Tbl_Leefbaar: Leef_Hulp; Leef_Verbonden; Leef_Vertrouw; Leef_Ruzie; Leef_Omgang; Leef_Hecht; Leef_Verantw

Tbl_Veiligheid: V_Straat; V_Polder; V_Weiland; V_Vee; V_Aanvlieg; V_Spoor; V_Vliegveld; V_Stoffen; V_Spanning;
V_Grond; V_Industrie; V_Antenne; V_Bliksem

Tbl_Gezondheid: Gez_LuchtInH; Gez_LuchtRondH; Gez_Bodem; Gez_Drinkwater; Gez_Water; Gez_Geluid



End Blok

Naam blok = [Verwacht]
Mode = CAWI
Blokvoorwaarde = Iedereen

BuurtVroeg; BuurtToek; WegverkVroeg; WegverkToek

Verwacht: Verwacht_Groen; Verwacht_Veilig; Verwacht_Bewoon; Verwacht_Buur;
Als [Trein] in *Trilling.TramAanw* dan Verwacht_TreinT, Verwacht_TreinG;
Als [Tram] in *Trilling.TramAanw* dan Verwacht_TramT, Verwacht_TramG;
Als [Metro] in *Trilling.TramAanw* dan Verwacht_MetroT, Verwacht_MetroG

End Blok

Naam blok = [Overig]
Mode = CAWI
Blokvoorwaarde = Iedereen

[Tram] in *Trilling.TramAanw*

anders

TramRegelm; TramWerkz

[Metro] in *Trilling.TramAanw*

anders

MetroRegelm; MetroWerkz

Trilling.TramStraat = [Ja]

anders

VervTram: VervTramPass; VervTramGel; VervTramTril; VervTramZien; VervTramKijk; VervTramRinkel

[Tram] in *Trilling.TramAanw* OR [Metro] in *Trilling.TramAanw*

anders

Woonk: Als [Tram] in *Trilling.TramAanw* dan **Woonk_Tram**;
Als [Metro] in *Trilling.TramAanw* dan **Woonk_Metro**;
Als [Tram] in *Trilling.TramAanw* OR [Metro] in *Trilling.TramAanw* dan **Woonk_Halte**

Slaapk: Als [Tram] in *Trilling.TramAanw* dan **Slaapk_Tram**;
Als [Metro] in *Trilling.TramAanw* dan **Slaapk_Metro**;
Als [Tram] in *Trilling.TramAanw* OR [Metro] in *Trilling.TramAanw* dan **Slaapk_Halte**

Bezorgd: **Bezorgd_Gezondh**; **Bezorg_Woning**; **Bezorg_Ongeluk**
Als *Trilling.TramStraat* = [Ja] dan **Bezorgd_Waarde**

BeleidSpoor

BeleidUitbreid

